**HEIGHT OF TREE**

struct node {

    int data;

    struct node \*left;

    struct node \*right;

};

int getHeight(struct node\* root) {

    // Write your code here

    int r = 0 ;

    int l = 0 ;

    int height = 0 ;

    if(root==NULL)

    {

        height  = -1 ;

    }

    else

    {

        r = getHeight(root->right) ;

        ++r ;

        l = getHeight(root->left) ;

        ++l ;

        if(r>l)

        {

            height = r;

        }

        else

        {

            height = l ;

        }

    }

    return height ;

}